

Kids Web-Coding Team

Ansprechpartner:

Oliver Schreiter #gerneperdu | studio@schreiter-it.net

Zielgruppe:

Kinder im Alter von 8 bis 12 Jahren
Kleine Gruppe mit maximal 6 Kindern



Ziel des Computerkurses:

Den Kindern spielerisch die Grundlagen der Webentwicklung (HTML, CSS, JavaScript) beibringen und sie dazu befähigen, Webseiten selbst zu gestalten.

Kursdauer:

8 Wochen (1 Einheit pro Woche, jeweils 120 Minuten mit 2 Pausen)

Veranstaltungsort:

In den Räumlichkeiten von Hoffmann & Partner GmbH,
Mansfelder Straße 15, 06108 Halle (Saale)

Die Termine werden separat bekannt gegeben. Interessenten können sich bei mir vorab melden. Geplant ist der Computerkurs ab Mai 2025, die Termine werden aktuell abgestimmt.

Kostenpunkt:

230 EUR pro Teilnehmerin / Teilnehmer (115 EUR zu Beginn und 115 EUR am Kursende)

Mein Kursplan

Woche 1:

Einführung – in das Internet und Webseiten
+ Was ist das Internet und wie funktionieren Webseiten?
+ Vorstellung von HTML, CSS und JavaScript
+ Erste kleine HTML-Seite erstellen

Woche 2:

HTML – Die Struktur einer Webseite
+ Grundlagen von HTML-Tags
+ Listen, Links und Tabellen
+ Einfache Formulare erstellen

Woche 3:

CSS – Formatierung von Webseiten
+ Farben
+ Schriftarten und Layouts
+ Einführung in Klassen und Ids
+ Gestaltung einer Beispielseite mit CSS

Woche 4:

- CSS – Fortgeschrittene Techniken
- + Flexbox für einfache Layouts
- + Hintergrundbilder und Farbverläufe
- + Praktische Übungen zur kreativen Gestaltung

Woche 5:

- Einführung – In die Programmiersprache JavaScript
- + Was ist JavaScript und warum ist es wichtig?
- + Erste kleine Skripte schreiben
- + Interaktive Buttons erstellen

Woche 6:

- Interaktivität – Umsetzung mit JavaScript
- + Ereignisse und Event-Listener
- + Dynamisches Ändern von Webseiten-Inhalten
- + Einfache Spielelemente umsetzen

Woche 7:

- Ergebnis – Ein eigenes kleines Web-Projekt
- + Planung einer eigenen Mini-Webseite
- + Umsetzung mit HTML, CSS und JavaScript
- + Individuelle Betreuung und Unterstützung

Woche 8:

- Demonstration – Präsentation und Abschluss
- + Vorstellung der eigenen Webseiten
- + Gemeinsame Reflexion und was haben wir gelernt?
- + Übergabe von Urkunden und eine kleine Überraschung für alle Teilnehmer

Voraussetzungen und Methodik:

- + Keine Vorkenntnisse erforderlich
- + Freude am kreativen Arbeiten und Entdecken
- + Spielerische und praxisnahe Einführung
- + Viele kleine Übungen und Challenges
- + Linux Clients (PC-Hardware) werden von mir zur Verfügung gestellt.
- + Nutzung von freier und quelloffener Software
- + Förderung der Kreativität und Selbstständigkeit
- + Arbeiten mit einer kindgerechten Entwicklungsumgebung

Mögliche Erweiterungen:

- + Einführung in einfache Animationen mit CSS
- + Nutzung von kindgerechten JavaScript-Bibliotheken
- + Gemeinsames und umfangreicheres Gruppenprojekt

Mein Konzept bietet eine ausgewogene Mischung aus Theorie und Praxis, damit die Kinder das Gelernte spielerisch verstehen und direkt anwenden können.